

SCI-FI^{LX}

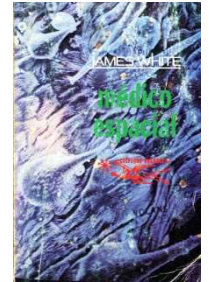
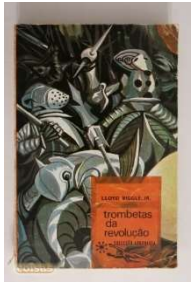
Unidos pela
Ficção Científica!



scifilx.com

A Ficção Científica

“Nenhuma decisão sensata pode ser tomada sem que se leve em conta o mundo não apenas como ele é, mas como ele virá a ser.” Isaac Asimov



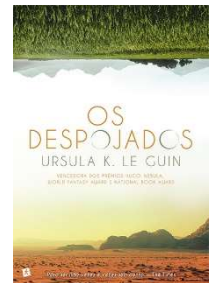
Da exploração espacial aos cenários distópicos e pós-apocalípticos, nenhum género pensa e imagina o futuro como a ficção científica. Na intersecção do testemunho da História e das consequências da inovação trazidas pela Ciência e a Tecnologia a ficção científica especula, imagina e inventa, ajudando-nos a criar

cenários de futuro, em que as consequências das nossas boas e más escolhas colectivas são exploradas.

As histórias que nos conta falam da evolução do conhecimento humano e de todos os problemas sociais e éticos que ela possa trazer, projectam o que a ciência e a tecnologia descobrem hoje nas sociedades de amanhã, questionam paradigmas e dogmas, formulam e apresentam novas escolhas e novos caminhos.



É também através da Ficção Científica que nos chegam os avisos acerca de regressão social e política, em cenários distópicos, onde tudo correu mal e se recorreu a soluções antigas, que a História provou serem inadequadas.



A Ficção Científica ensina-nos a pensar, a questionar e a imaginar. Estimula a nossa sede de conhecimento, promove a integração racional de toda a informação que

nos assalta, ajuda na construção da moral, dos princípios éticos e dos valores. Divulga o conhecimento científico e obriga a pensá-lo. Tudo isto, enquanto nos diverte e nos conta as histórias mais fantásticas.

Sci-Fi Lx – O Evento



O Sci-Fi Lx é uma convenção internacional de ficção científica, que decorre todos os anos, desde 2015. Pretende reunir todas as manifestações do género, sejam elas de carácter lúdico, cultural, artístico, pedagógico ou comercial. Assume-se como um evento inclusivo, criando a intersecção entre os mundos académico, cultural e industrial. Recebe desde o artista free-lancer ao grande produtor de merchandising, passando por núcleos académicos das Letras à Ciência e Tecnologia, editores e livreiros, produtores e distribuidores de jogos, grupos e associações de carácter lúdico e cultural, produtores e distribuidores de cinema, entre outros.

Tendo o Instituto Superior Técnico como anfitrião de espaço, apresenta um programa rico e denso, que se preocupa em oferecer actividades que vão de encontro aos interesses de todas as camadas etárias e estratos sociais. Aposta na divulgação científica e formação, com palestras, debates, workshops e demonstrações científicas, ao mesmo tempo que explora as manifestações de carácter lúdico e cultural, com simulações de realidade aumentada, demonstrações e torneios de jogos de tabuleiro, role-playing games e videojogos, concursos de cosplay, lançamentos de livros e filmes e exposições de fotografia, banda desenhada e ilustração.

No bazar encontram-se lojas dos mais variados tipos, reunindo, no mesmo espaço, os grandes distribuidores comerciais, as pequenas e grandes



editoras, os artistas individuais e o artesanato. Neste espaço, ao longo dos dois dias de duração da convenção, há também animação proporcionada pelos diferentes parceiros.

PROGRAMA 2017

ACTIVIDADES PERMANENTES

GALERIA CENTRAL	
EXPOSIÇÃO AWAKENING, Kahina Spirit	
EXPO SCI-FI LX/H.A.I.T. H.A.I.T.	
EXPOSIÇÃO POSTERS CASEIROS - BLACK MIRROR EDITION, Edgar Ascensão	
GAME ZONE	
DEMONSTRAÇÃO E UTILIZAÇÃO LIVRE DE:	
Jogos de Tabuleiro, Grupo de Boardgames de Lisboa	
Jogos Narrativos, Grupo de Roleplayers de Lisboa	
Jogos de Miniaturas	
Videojogos	
EXPLICAÇÕES A PEDIDO	
DEMONSTRAÇÕES DE X-WING (Sábado às 11:00, 12:00 e 15:00)	
LUDOTECA	
PLANETARIUM	
COORDENAÇÃO NÚCLEO DE FÍSICA DO INSTITUTO SUPERIOR TÉCNICO	
PLANETÁRIO	
EXPERIÊNCIAS CIENTÍFICAS	
AUDITÓRIO 3	
COORDENAÇÃO LIGA STEAMPUNK DE LISBOA	
BANCA de venda de acessórios steampunk e victorianos	
EXPOSIÇÃO de peças criadas e recolhidas pela Liga	
JOGOS DE TABULEIRO TEMÁTICOS	
11:00 (SÁBADO E DOMINGO) SESSÃO ESPÍRITA VITORIANA - DESCOBRE O ASSASSINO!, Ingrid Sousa	
14:00 (DOMINGO) STEAMPUNK DUNGEONS & CLOCKWORK DRAGONS, David Claudino	
15:00 (SÁBADO) PALESTRA - UM UNIVERSO STEAMPUNK SUSTENTÁVEL, Pedro Guerra e Marta de Lioncourt	
17:00 (SÁBADO E DOMINGO) DUELOS DE CHÁS, Ingrid Sousa e Ana Godinho	
18:00 (SÁBADO E DOMINGO) SESSÃO ESPÍRITA VITORIANA - DESCOBRE O ASSASSINO!, Ingrid Sousa	
ÁTRIO EXTERIOR (ENTRADA)	
19:00 (SÁBADO) PANDEMIC GIGANTE, Especulatório	
AVISO: O programa do Sci-Fi LX 2017 pode ser sujeito a alterações ou atualizações de última hora. A equipa do Sci-Fi LX reserva o direito a qualquer mudança nas datas, programas, convidados e oradores sem aviso prévio, devido a perturbações no controlo da nave causados por mau tempo.	

15 SÁBADO

AUDITÓRIO 1	
14:30 OPORTUNIDADES DE PUBLICAR EM PORTUGAL, Imaginista, Divergência, Sci-Fi LX	
15:00 ESCREVER PARA O ESTRANGEIRO, Maria Coelho e Diana Pinguicha	
15:30 ENREDO INACREDITÁVEL, João Barreiros e Cristina Alves	
16:30 LANÇAMENTO ANJOS, Carlos Silva (autor) e Pedro Cipriano (editor)	
17:30 ALIMENTOPOLIS, Luís Filipe Silva e membros do projeto ALIMENTOPOLIS - Utopian Foodways	
19:00 OFICINA MUNDICRIÇÃO, Pedro Cipriano	
AUDITÓRIO 2	
14:00 REALIDADE CIENTÍFICA: A TUA MÃE É CAPAZ DE SER UM CIBORQUE, Júlia Pinheiro e Rui Bastos	
15:00 STAR WARS: DO "CHAOS" E DO COSMOS, José Varandas (FLUL) - Mensageiros das Estrelas	
16:00 AWAKENING: UM OLHAR POR DETRÁS DA EXPOSIÇÃO, Kahina Spirit	
17:00 CIÊNCIA E SCI-FI, Rui Agostinho (FCUL)	
18:00 SAÚDE MENTAL E NECESSIDADES PSICOLÓGICAS DOS COSMONAUTAS, Catarina Janeiro (Painove)	
BAZAR INTERGALÁCTICO	
10:00 PINTURAS FACIAIS, Mind Bizarre (até às 18:00)	
15:00 BRING YOUR OWN BOOK, Especulatório	
16:00 Mesa do Autor - SESSÃO DE AUTÓGRAFOS PROXY	
17:30 Mesa do Autor - SESSÃO DE AUTÓGRAFOS ANJOS, Carlos Silva	
ASTROLOUNGE	
10:00 JEDI TRIAL 1, Silver Blade Academy	
11:00 TREINO SILVER BLADE, Silver Blade Academy	
15:00 TREINO SILVER BLADE, Silver Blade Academy	
20:00 DJ SET VOODOO ATTACKS, The Voodoo Club	
GAME ZONE	
14:00 TORNEIO HEARTHSTONE SCI-FI TAVERN, FTW	
14:00 TORNEIO OVERWATCH SCI-FI DUELS, GamersMedia	
15:00 TORNEIO NACIONAL PANDEMIC SURVIVAL, Devir	
16:00 EXPLICAÇÕES EM GRUPO - LEVEL 7 (INVASION), Herlander Jesus	
17:00 TORNEIO DE SPACE WALK, Morapiál	
SALA NOBRE	
12:00 THE BULLSHIT ART OF GAME DESIGN, Isaque Sanches (em INGLÊS)	
12:45 SUSTAINABLE VIRTUALITY, Isaque Sanches (em INGLÊS)	
13:30 SECOND PERSON NARRATIVE (WORKSHOP), Isaque Sanches (em INGLÊS)	
14:00 HISTÓRIAS DE (MIS)ANTROPOCENO/PARÁBOLAS DE (IN)SUSTENTABILIDADE NUM FUTURO PRÓXIMO: SEM TEMPO, HER E OUTRAS IMAGENS DO FUTURO COMO EPILOGO, Christopher Damien Aurreta (FCSH)	
15:00 CONCURSO E DESFILE DE COSPLAY, Associação de Cosplay	
16:00 DEBATE STAR WARS VS STAR TREK	
17:00 SUSTENTABILIDADE NOS VIDEOJOGOS, Paulo Prazeres, Ricardo Correia e Rogério Ribeiro	
18:00 CERIMÓNIA DE CONDECORAÇÃO JEDI, Silver Blade Academy	
19:00 A BD E A IMPORTÂNCIA DA FORMAÇÃO, Miguel Montenegro, Nimesh Moraji, Sérgio Santos	
21:00 CINEMA VHS NIGHTS - MILLENNIUM, Michael Andersen (1989)	
WORKSHOPS 1	
12:00 JEDI TRIAL 2, Silver Blade Academy	
15:00 INTRODUÇÃO AO CROCHET, Handmade Sci-Fi LX	
17:00 IMPRESSÃO 3D: MANUFATURA ADITIVA E SUSTENTABILIDADE, Artur Coelho (Projecto As TIC em 3D)	
WORKSHOPS 2	
15:00 INTRODUÇÃO À PINTURA DE MINIATURAS, À Mão Livre - Custom Painting	

16 DOMINGO

AUDITÓRIO 1	
14:30 APRESENTAÇÃO ANTOLOGIA FANTASIA RURAL, Divergência e Luís Filipe Silva	
15:00 EM BD, A UNIÃO FAZ A FORÇA, Apocryphos, H.A.I.T. e Zona	
16:00 POR FAVOR, SENHOR/A ESCRITOR/A, NÃO FAÇA ISTO!, Luís Filipe Silva	
17:00 LANÇAMENTO NUUVENS DE HAMBURGO, Pedro Cipriano	
AUDITÓRIO 2	
14:00 O IDÍLIO INTERROMPIDO: UMA LEITURA COMPARADA DOS FILMES PRINCESA MONONOKE E AVATAR, Ivo Louro e Ana Matilde Sousa	
15:00 UM PRIMEIRO SAQUE SOBRE O LABIRINTO DE WESTWORLD, Diogo Almeida - Mensageiros das Estrelas	
16:00 PRODUÇÃO FOTOGRÁFICA LOW-BUDGET, Beatriz Mariano	
18:00 ARTISTAS NO FIM DO MUNDO, Leonor Mendes Ferrão	
BAZAR INTERGALÁCTICO	
10:00 PINTURAS FACIAIS, Mind Bizarre (até às 18:00)	
15:00 BRING YOUR OWN BOOK, Especulatório	
16:00 Mesa do Autor - SESSÃO DE AUTÓGRAFOS APOCRYPHUS	
18:00 Mesa do Autor - SESSÃO DE AUTÓGRAFOS NUUVENS DE HAMBURGO, Pedro Cipriano	
ASTROLOUNGE	
11:00 TREINO SILVER BLADE, Silver Blade Academy	
12:00 STORMTROOPER BOOTCAMP, Silver Blade Academy	
15:00 TREINO SILVER BLADE, Silver Blade Academy	
GAME ZONE	
10:30 TORNEIO ANDROID NETRUNNER, ANR: Portugal	
15:00 TORNEIO DE PANIC LAB, Morapiál	
16:00 EXPLICAÇÕES EM GRUPO - EVE: CONQUESTS, Herlander Jesus	
SALA NOBRE	
12:00 DESFILE INFANTIL DO WORKSHOP DE MÁSCARAS, Dina Sousa	
15:00 APRESENTAÇÃO INNER GHOSTS, Paulo Leite e João Alves	
16:00 WHAT IS PROCEDURAL GENERATION?, Bernardo Tavares	
17:00 PODEM OS ROBOTS AMAR, Luís Gonçalves (Painove), Nuno Duarte (IST), João Félix e Igor Furtado (Mensageiros das Estrelas)	
18:00 PAINEL LANÇAMENTOS DE VIDEOJOGOS, Ricardo Correia e João Machado	
19:00 CERIMÓNIA DE ENCERRAMENTO	
WORKSHOPS 1	
11:00 WORKSHOP INFANTIL DE MÁSCARAS, Dina Sousa	
15:00 SESSÃO DE INTRODUÇÃO A TÉCNICAS DE AMIGURUM, Handmade Sci-Fi LX	
17:00 WORKSHOP DE INTRODUÇÃO A GUNPLA, César Monteiro	
WORKSHOPS 2	
15:00 INTRODUÇÃO À PINTURA DE MINIATURAS, À Mão Livre - Custom Painting	



Palestras e Debates

O Sci-Fi Lx procura oferecer um leque de palestras diversificado, ainda que inserido na temática maior da ficção científica, da literatura à divulgação científica e tecnológica. Aproveitando o facto de o evento decorrer numa das mais prestigiadas Faculdades de Engenharia do país, procura programar temas de carácter científico e tecnológico. Procura também estabelecer parcerias com

entidades congéneres, como é o caso dos “Mensageiros das Estrelas”, conferência bienal que decorre na Faculdade de Letras.

Autores e profissionais são também convidados a partilhar o seu conhecimento em todas as áreas representadas.

No âmbito da sua assumida interdisciplinaridade, o Sci-Fi Lx procura também criar painéis de debate que contemplem diversas perspectivas sobre o mesmo tema, colocando à mesma mesa, por exemplo, engenheiros, psicólogos e académicos de letras. Aqui se inclui o habitual debate sobre o fundamental e importantíssimo tema de qual será a melhor saga, Star Wars ou Star Trek, cujas respostas são tão indispensáveis ao futuro da Humanidade.



Exposições

Ao longo dos anos, o Sci-Fi Lx tem-se preocupado em oferecer exposições artísticas de BD e fotografia, pretendendo, sempre que possível, ir alargando o espectro das artes visuais cobertas por estas iniciativas.



Demonstrações e Torneios de Jogos e Miniaturas



Jogos de tabuleiro, jogos de role-play e videojogos, todos têm lugar no Sci-Fi Lx. A Gamezone é já um espaço tradicional na convenção, tendo sido dinamizado por vários parceiros, ao longo dos anos, entre os quais o Grupo de Boardgamers de Lisboa e o Grupo de Roleplayers de Lisboa, a Morapiaf, a 1Up, a Hyped e a Devir. Há demonstrações, explicações em grupo e torneios,

vocacionados para todo o tipo de jogadores, qualquer que seja o seu nível de experiência. Há também zonas de jogo livre, para quem apenas quer chegar e jogar. As miniaturas também marcam presença, com demonstrações de Battletech dinamizadas pelos 1bigos.



Formação e Workshops



Assumindo também um papel pedagógico, o Sci-Fi Lx esforça-se por apresentar várias actividades de formação, com demonstrações dinamizadas pelo Núcleo de Física do IST, que apresentou ao longo dos anos várias experiências científicas e, em 2017, montou um planetário.

O programa tem contemplado ainda vários workshops, em áreas tão diversificadas como escrita criativa, banda desenhada e técnicas associadas, fotografia, resinas, impressão 3D, pintura de miniaturas, artesanato, crochet ou gastronomia molecular.



Cosplay



O cosplay tem marcado sempre presença no evento, com vários grupos e associações representados e com parcerias privilegiadas com a Liga Steampunk de Lisboa e a Academia Silverblade. A Associação de Cosplay também tem marcado presença, organizando o concurso de cosplay.

Alguns visitantes participam também nesta manifestação cultural, aparecendo vestidos a rigor.



Outras actividades

Para além do Artemis, um simulador da ponte de uma nave espacial, o Sci-Fi Lx oferece também sessões de cinema, actividades lúdicas no lounge, actividades direccionadas às crianças, música e animação. Numa perspectiva de responsabilidade social, estabelece parcerias com várias entidades, entre as quais o Instituto Português do Sangue e da Transplantação, que efectua recolha de dádivas de sangue durante o evento.

Sci-Fi Lx - a Plataforma

Participações Inter-eventos



Com a intenção de capitalizar e aproveitar o esforço contínuo feito ao longo de todo o ano, que antecede cada evento, o Sci-Fi Lx tornou-se uma plataforma, em que todos os parceiros e intervenientes podem desenvolver contactos e negócios em permanência, pretende ainda tornar-se um ponto de ligação privilegiado entre todos os eventos que tratem de temáticas relevantes para a temática central do projecto.

Para esse efeito, o Sci-Fi Lx participa como entidade parceira em vários outros eventos ao longo do ano, oferecendo um leque de actividades que pode dinamizar, desde demonstrações de jogos a workshops vários, bem como o

Artemis, um simulador de uma ponte de uma nave espacial. Sempre com foco primário na divulgação do conceito Sci-Fi Lx, somam-se já várias participações em eventos como os Mensageiros das Estrelas, a Lisbon Game Conference e a LisboaCon. De destacar,



em 2017, a participação na estreia do Cascais Games Vault, onde todos os princípios de parceria win-win que regem o Sci-Fi Lx se traduziram numa participação altamente dinâmica, frutífera para ambos os projectos.



Serviços



Cooperativa para a inserção profissional em arquitectura, CRL

Nesta lógica, o Sci-Fi Lx pretende também criar um pacote de serviços, que ponham em contacto diferentes parceiros, cujas competências permitam criar negócios vantajosos para ambos. A parceria com a Arqcoop permitiu já criar a infraestrutura para oferta de um programa de formação diversificado, com workshops nas diferentes áreas aqui referidas.

Aconteceram já também algumas parcerias criativas, das quais resultaram as T-shirts produzidas em conjunto com a Credo Quia Absurdum e a exposição fotográfica da Kahina Spirit.

CREDO QUIA ABSURDUM



Existe ainda o projecto de loja virtual, que permitirá criar um canal de distribuição privilegiado para todos os nossos parceiros, especialmente para pequenos produtores, distribuidores ou artistas freelancer, que terão maior dificuldade em colocar os seus produtos no mercado.



Handmade

Voluntariado



Nada disto se faz sem recursos humanos, o que leva à intenção de criar parcerias com entidades que possam ajudar à realização de programas de voluntariado, em que os participantes, ao ajudarem a organização em todas as tarefas necessárias, adquirem competências nas áreas de controlo logístico e comercial, gestão de comunicação, gestão de imagem e divulgação científica e de produto. Para além disso, permite-lhes o contacto com peritos em cinema, literatura, banda desenhada, jogos de tabuleiro, role-playing games, videojogos, artesanato, artes visuais, bem como o contacto privilegiado com académicos que vão desde a área de Letras à Física, Engenharia e Robótica, passando pela Arquitectura e as Belas Artes.



Mais informação e contactos

O Sci-Fi Lx não se esgota nesta resumida descrição. Este projecto procura sempre novas formas de crescer e melhorar, estabelecendo novas parcerias e pontos de contacto. Para saber mais, visitem o nosso site, em www.scifilx.pt ou a nossa página de facebook em <https://www.facebook.com/SciFiLx/>. Poderão também entrar em contacto via e-mail para geral@scifilx.com.

Para um contacto pessoal, estão à vossa disposição:

André Silva
(Presidente)
andre@scifilx.com
(+351) 916 866 701

Ana Carrilho
(Vice-Presidente; Dep. Comunicação)
ana.carrilho@scifilx.com
(+351)919 839 240

Nelson Monteiro
(Dep. Comercial)
comercial@scifilx.com
(+351) 963 018 724
Bruno Raposo
(Dep. Comercial)
comercial@scifilx.com
(+351)914 893 600